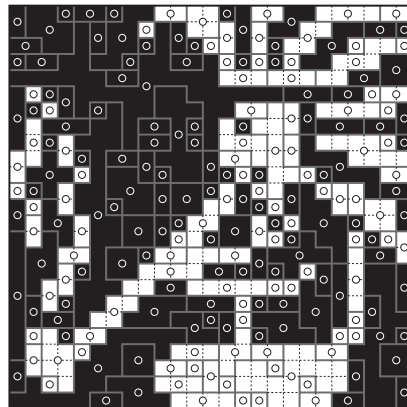
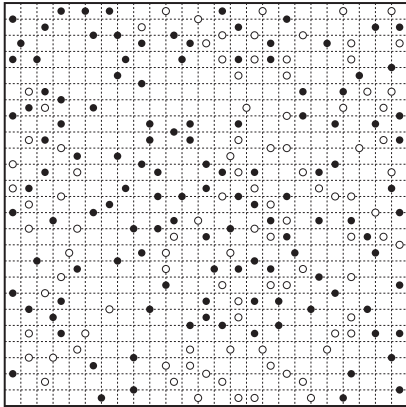


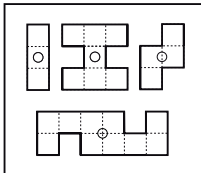
Symetrix



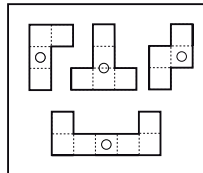
Bei diesem Logik-Suchrätsel geht es darum, ein im Gitterfeld verstecktes Pixel-Bild zu finden, das sich aus verschiedenen symmetrischen Flächen zusammensetzt.

Regeln

- Jeder weisse und schwarze Punkt im Gitterfeld steht im Zentrum einer punktsymmetrischen Fläche von unterschiedlicher Form und Grösse.
- Die kleinste Fläche besteht aus einem Feld.
- Jede Fläche erhält die Farbe des zentralen Punktes.
- Es gibt keine Überschneidungen oder nicht berücksichtigte Felder.

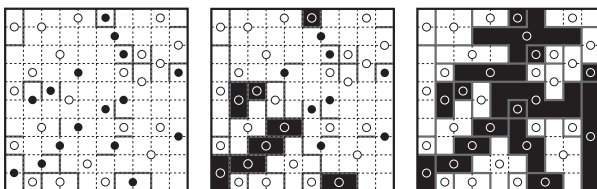


Erlaubte Symmetrien



Nicht erlaubte Symmetrien

Beispiel



- Beginnen Sie mit den Punkten entlang des linken und des unteren Randes.
- Aus ersten Lösungen ergeben sich weitere Ansätze, im Beispiel hier die treppenförmig angeordneten schwarzen Punkte von links unten zur Feldmitte hin.
- Daraus wiederum ergibt sich die Lösung der kreuzförmigen Fläche mit dem weissen Punkt in der Mitte unterhalb der schwarzen treppenförmigen Felder.

Tipps

- Benützen Sie einen weichen Bleistift, der sich leicht radieren lässt.
- Definieren Sie zuerst im ganzen Spielfeld die Grenzen zwischen nahe beieinanderliegenden Punkten.
- Übertragen Sie die eingezeichneten Grenzlinien auf die den jeweiligen Punkten symmetrisch gegenüberliegenden Positionen.
- Beachten Sie, dass auch die Spielumrandung als Grenze gilt.
- Machen Sie sich auch auf überraschende Formen der Lösungsflächen gefasst.
- Für jede Fläche gibt es nur eine richtige Lösung.