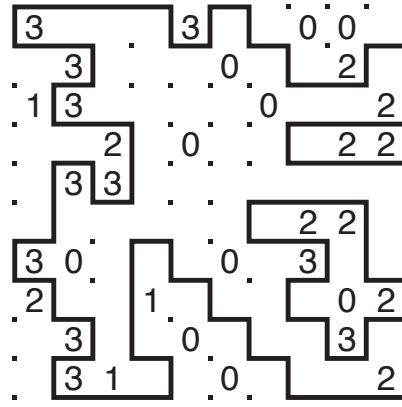
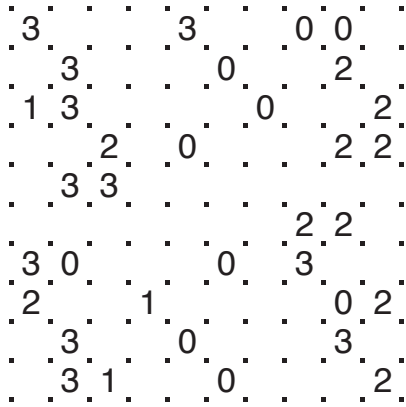


Suriza



Sie beginnen mit kleinen Fragmenten und verbinden diese zu grösseren Teilstücken. Das Ziel des Spiels ist es, einen geschlossenen Weg oder Zaun aufzubauen.

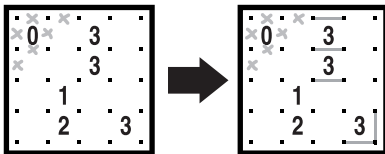
Regeln

Verbinden Sie benachbarte Punkte mit horizontalen oder vertikalen Linien. Dabei gilt:

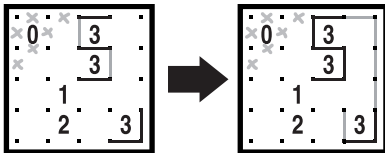
- Die Zahl zeigt an, wie viele der 4 Liniestücke um sie herum gezeichnet werden müssen. Um ein Feld ohne Zahl dürfen es beliebig viele Liniestücke sein.
- Am Schluss muss eine einzige, geschlossene Schlaufe ohne Kreuzungen oder Berührungen entstanden sein.

Beispiel

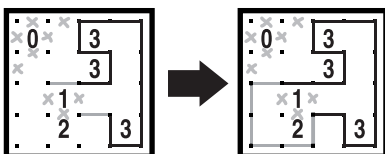
- Um eine Eck-0 kann an sechs Abschnitten keine Linie sein. Markieren Sie diese mit einem Kreuz. Linien setzen können Sie hingegen bei der Doppel-3 sowie bei der Eck-3.



- In unserem Beispiel ist um die Doppel-3 und weiter zur Eck-3 nur eine Linienführung möglich.



- Die Lösung erhalten Sie, wenn Sie Strich für Strich vorgehen und dabei weitere leere Abschnitte mit einem Kreuz markieren.



Tipps

- Beginnen Sie mit einfachen Situationen: 0, benachbarte 3 und 0, benachbarte 3 und diagonale 3. Markieren Sie die Teilstücke, die keine Linien sein dürfen, mit X.