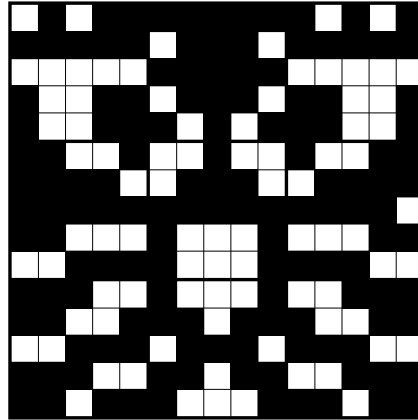


# Nonogramm

				2	2	3	1					2	1	2			2	1	2		2				2		
	1	2	1	2	2	1	1	1				1	3	2	2	2	1	1	2	2	1	4	1	2	1	4	1
	6	4	2	2	2	1	1	4				1	1	1	1	2	2	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
	2	2	2	2	2	1	2	3	8	2	3	1	1	5	2	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2
1	8	1	1																								
	5	3	5																								
	5																										
1	2	3	2	1																							
1	3	1	3	1																							
2	1	1	1	2																							
	4	3	4																								
	14																										
2	1	1	2																								
	4	4																									
3	1	1	3																								
2	3	3	2																								
	3	3	3																								
3	2	2	3																								
2	3	3	2																								



Ein Nonogramm kann ganz schön knifflig sein. Aber wenn Sie es richtig gelöst haben, erhalten Sie eine Belohnung: Die ausgemalten Felder ergeben ein Bild.

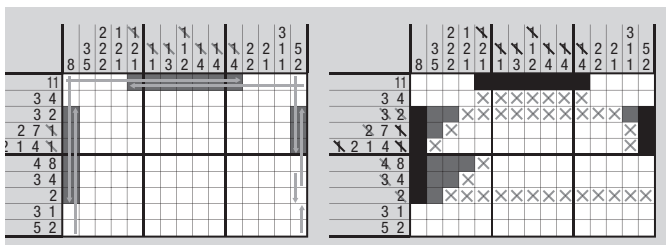
## Regeln

Die Zahlen vor den Zeilen und über den Spalten definieren die auszufüllenden Blöcke von Kästchen:

- Jeder Zahlenwert entspricht genau der Länge eines Blockes.
- Bei mehreren Zahlen entspricht ihre Abfolge der Reihenfolge der Blöcke.
- Zwischen zwei Blöcken muss sich mindestens ein leeres Feld befinden.

## Beispiel

- Beginnen Sie mit grossen Blöcken. In unserem Beispiel ist das die oberste Zeile: Zählen Sie 11 Felder von links und 11 Felder von rechts ab. Dabei überlappen sich 7 Felder, die Sie ausmalen können.
- Suchen Sie weitere Überlappungen. Bei Nummergruppen rechnen Sie beim Abzählen jeweils 1 Feld Abstand zwischen den Blöcken ein.



### Fortsetzung Beispiel

- Vergleichen Sie die ausgefüllten Felder mit den Zahlen. Ergänzen Sie angefangene Blöcke und setzen Sie Kreuze für leere Felder. Streichen Sie Zahlen für gefundene Blöcke ab.
- Wiederholen Sie dies abwechselnd vertikal und horizontal. Suchen Sie dabei immer wieder neue Überlappungen.

