

Hitori

8	10	1	10	2	9	6	5	7	3
4	1	5	10	5	7	8	9	3	1
5	4	7	6	9	9	2	10	8	4
3	7	4	4	5	10	8	2	4	8
8	5	5	3	4	2	10	5	2	9
9	9	10	1	10	2	5	7	4	4
10	8	3	2	7	2	9	1	3	6
6	4	9	5	10	3	7	4	6	2
7	5	3	6	8	6	1	6	5	10
4	3	6	7	6	5	8	8	9	8

8	10	1	10	2	9	6	5	7	3
4	1	5	10	5	7	8	9	3	1
5	4	7	6	9	9	2	10	8	4
3	7	4	4	5	10	8	2	4	8
8	5	5	3	4	2	10	5	2	9
9	9	10	1	10	2	5	7	4	4
10	8	3	2	7	2	9	1	3	6
6	4	9	5	10	3	7	4	6	2
7	5	3	6	8	6	1	6	5	10
4	3	6	7	6	5	8	8	9	8

Sind dies bereits gelöste Sudoku? Nein, es sind Hitori. Hier will jede Ziffer einmalig sein.

Regeln

- In jeder Zeile und in jeder Spalte darf jede Zahl nur ein Mal vorkommen. Finden Sie Felder mit überflüssigen Zahlen und schattieren Sie diese.
- Die schattierten Felder dürfen sich nur an den Ecken und nie an den Kanten berühren.
- Die weissen Felder müssen über mindestens eine Kante miteinander in Kontakt sein.

Beispiel

- Die markierte 3 kann nicht schwarz sein, weil entweder die 4 oberhalb oder die 4 unterhalb der 3 schwarz sein muss. Also wird die andere 3 in derselben Zeile schwarz.

1	4	3	4
3	3	4	1
2	4	1	2
4	1	2	3



1	4	3	4
3	3	4	1
2	4	1	2
4	1	2	3

- Diese 4 kann nicht schwarz sein, weil sonst die weisse 1 in der Ecke isoliert ist.

1	4	3	4
3	3	4	1
2	4	1	2
4	1	2	3



1	4	3	4
3	3	4	1
2	4	1	2
4	1	2	3

- Diese 2 kann nicht schwarz sein, weil schwarze Quadrate sich nicht an den Kanten berühren dürfen.

1	4	3	
3	3	4	1
2		1	2
4	1	2	3



1	4	3	
3	3	4	1
2		1	2
4	1	2	3

Tipps

- Für eine bessere Übersicht markieren Sie die bleibenden Zahlen mit einer Farbe.